

Beschreibung zur Nutzung der App „MenuDesigner“

„MenuDesigner“ hat grundsätzlich zwei Oberflächen:

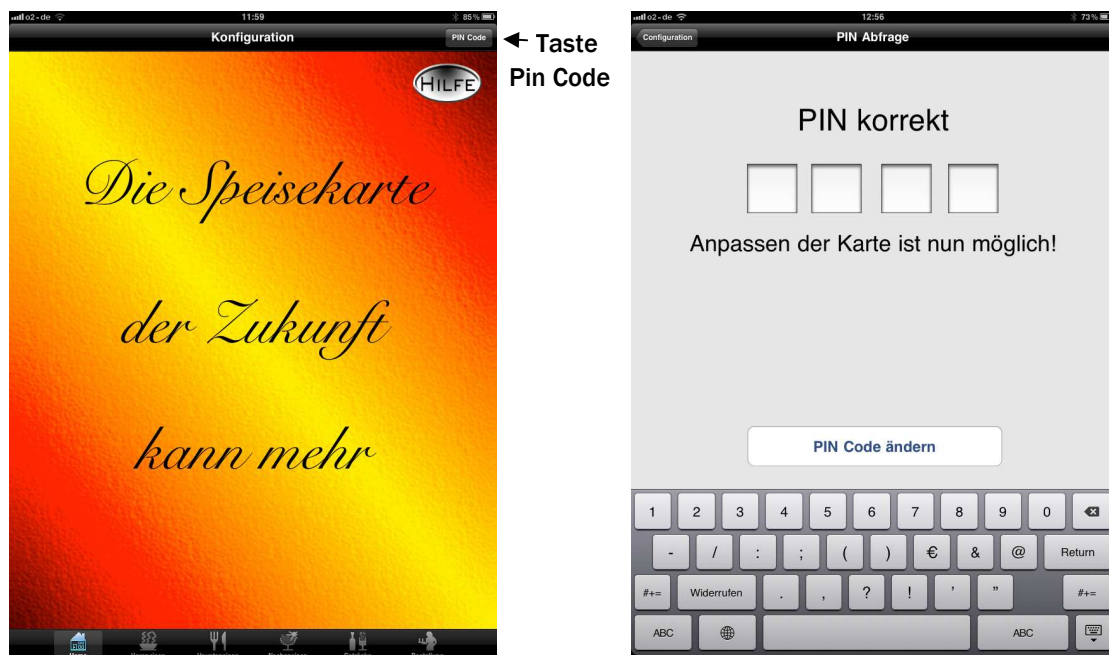
- Die Nutzeroberfläche mit der Darstellung der Menükarte und den Auswahl- und Bestellfunktionen
- Die Editieroberfläche zum Ausfüllen der Menükarte

Zum Start sollte die Editieroberfläche genutzt werden, damit die Menükarte mit Inhalt gefüllt werden kann.

In die **Editieroberfläche** gibt es 2 Einstiegsmöglichkeiten:

1. Aus der Nutzeroberfläche mit der Taste „Pin Code“, rechts oben. Es erscheint die Aufforderung den Pin Code ein zu geben Der Standard Pin Code am Anfang ist 0000.

Bitte Pin Code rasch ändern und gut merken bzw. notieren, sonst ist die App nicht mehr editierbar. Es besteht keine Möglichkeit, den PIN Code zurückzusetzen!



Falls dieser Weg nicht funktioniert, ist der Editiermodus noch nicht eingeschaltet. Es muss der zweite Weg zur Editieroberfläche benutzt werden.

2. Starten Sie Einstellungen bei dem iPad. Sie finden hier das Symbol für die App „MenuDesigner“. Nach Antippen erscheinen rechts die Einstellmöglichkeiten

In die Grundeinstellung des iPads zurückgehen, die Darstellung mit den vielen App-Zeichen. Hier die Taste mit den allgemeinen Einstellungen (Zahnradchen) drücken und in der dann erscheinenden Liste links das „MenuDesigner“-Symbol drücken. Es erscheint rechts eine kleinere Liste mit Einstellmöglichkeiten für den „MenuDesigner“.



Die ersten **3 Zeilen** (Top Label...) sind für die Begrüßungsschrift der ersten Seite (Willkommenseite) der Menükarte und zwar jeweils für die **1.** (Top Label), **2.** (Middle Label), **3.** (Bottom Label) Zeile.

Die **4. Zeile** ist zum Einstellen und Ändern des Währungssymbols (ist in Euro vor eingestellt)

Die **5. Zeile** ist zum Umschalten von schwarzer auf weiße Schrift in der Speisekarte Änderungen dieser Einstellung werden erst nach einmaligem Wechsel der Ansicht aktiv.

Die **6. Zeile** schaltet den Editiermodus grundsätzlich ein oder aus.

Bitte beachten: Bei ausgeschaltetem Editiermodus kann die Editieroberfläche nicht mit dem Pin Code erreicht werden(siehe oben).

Bitte beachten: Im Modus „Nutzeroberfläche“ werden nur die Tasten für die über den inApp-Kauf erworbenen Ansichten (Vorspeisen, Hauptspeisen usw.) angezeigt Änderungen dieser Einstellung werden erst nach Neustart der App aktiv.

Editieroberfläche

Anwählen der Editieroberfläche geschieht durch drücken der Taste „Pin Code“, dann Pin Code eingeben: Voreinstellung ist 0000.

Wichtig: Pin Code ändern durch entsprechende Taste und gut merken oder notieren. Bei Pin Code Verlust kann das Programm nicht mehr editiert werden.

Die Editieroberfläche ermöglicht eine große Zahl an persönlichen Einstellungen für die Menükarte

- 1. Hintergrundmotiv** kann für jede der 6 Hauptebenen (Home, Vorspeise, Hauptspeise, Dessert, Getränke, Bestellung) separat aus einer Liste selektiert werden. Dazu in der jeweiligen Ebene auf die Taste Konfiguration drücken (links oben). Es erscheint die Liste mit der Auswahl aller möglichen Hintergründe (80 Stück). Für die Homepage können auch eigene Bilder hoch geladen werden. Dazu den Bildschirm in der Mitte berühren und es erscheint eine Liste mit Fotoalben, aus denen eigene Bilder gewählt werden können. Die Fotoalben sind persönliche Bilder, die vom Nutzer zuerst geladen werden müssen

2. Schrift für die Willkommenseite (Home)



← Taste Editieren beendet

Nach Eingabe des korrekten PIN Codes erscheint eine Wahlrad.

Das 1. Wahlrad legt die Schriftart fest. Es stehen 57 Schriftarten zur Verfügung.

Das 2., 3. und 4. Wahlrad regelt die Schriftgröße der Zeilen 1. bis 3. der Begrüßungsschrift.

Das 5. Wahlrad selektiert die Schriftfarbe aus einer Liste von 14 Farben.

Das Wahlrad verschwindet, nachdem die Taste „Editieren beendet“ gedrückt wurde.

3. Menükarte ausfüllen



← Taste Neues Gericht

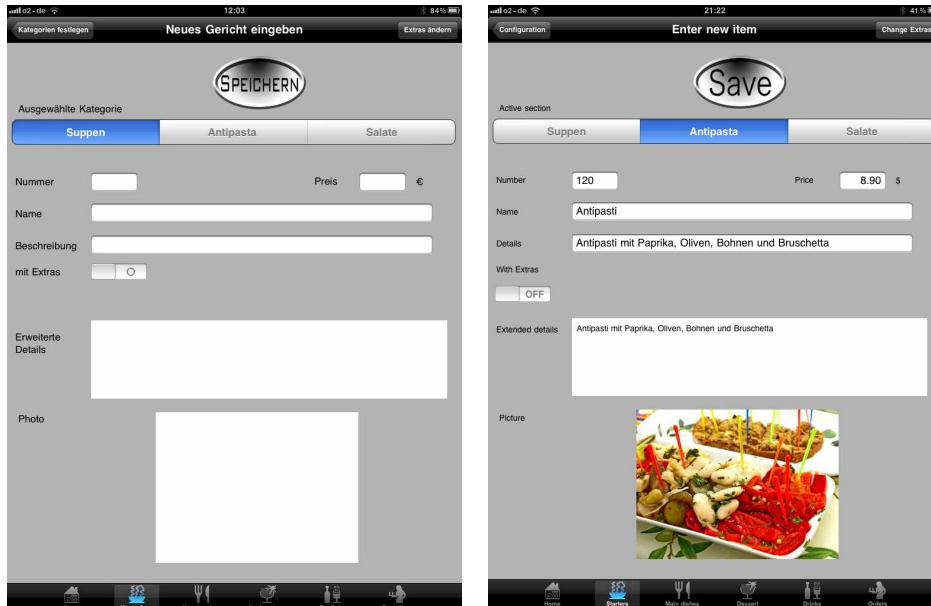
Für jede Hauptebene stehen 5 Kategorien zur Verfügung, um die Speisen in Gruppen einzuteilen. Diese Kategorien können beliebig genutzt und beschriftet werden. Zum Beispiel für Vorspeisen als Einteilung in Suppen, Salate, Antipasti, Vesperkarte usw. Die Kategorien sind später in der Kundenansicht durch beschriftete Balken voneinander getrennt. Die Beschriftung erfolgt im Konfigurationsmodus durch Drücken der „Edit Kategorien“ Taste (rechts oben).

Geben Sie die gewünschten Beschreibungen der Kategorien ein und drücken Sie den Speichern - Button. Die Speicherung wird durch eine Pop-Up Meldung bestätigt.

Da jede Speise einer Kategorie zugeordnet wird, ist es sehr wichtig, dass Sie diesen Schritt mit großer Sorgfalt durchführen. Eine nachträgliche Änderung des Kategorienamens führt dazu, dass alle Speisen dieser Kategorie neu eingegeben werden müssen!

Es erscheint eine Maske mit Eingabemöglichkeiten von Texten, wie

- Name des Gerichts
- Kurzbeschreibung des Gerichts
- Detailinformation zum Gericht



Zuerst muss in dem oberen Balken die jeweils passende Kategorie gewählt werden. Dann wird in den nächsten Zeilen dem Gericht eine Nummer gegeben, die nur für dieses Gericht gilt. Diese Nummer darf nur einmal über alle Kategorien vergeben werden! Bereits benutzte Nummern werden nicht mehr angenommen, auch wenn sie nicht mehr sichtbar ist, weil sie in einer anderen Kategorie vergeben wurde.

Daneben wird der Preis eingegeben.

Wichtig: Das Preisformat ist 00.00, mit Punkt statt Komma

Darunter wird der Name des Gerichts eingetragen und in der nächsten Zeile eine Kurzbeschreibung.

In dem größeren Feld weiter unten kann dann Hintergrundinformation oder eine weitere Appetit anregende Beschreibung des Gerichts eingegeben werden.

In der untersten Zeile kann ein Foto des Gerichts eingegeben werden. Dazu auf die weiße Fläche drücken und die Liste Fotoalben erscheint. Hier können die eigenen von diesem Gericht erstellten Fotos geladen werden.

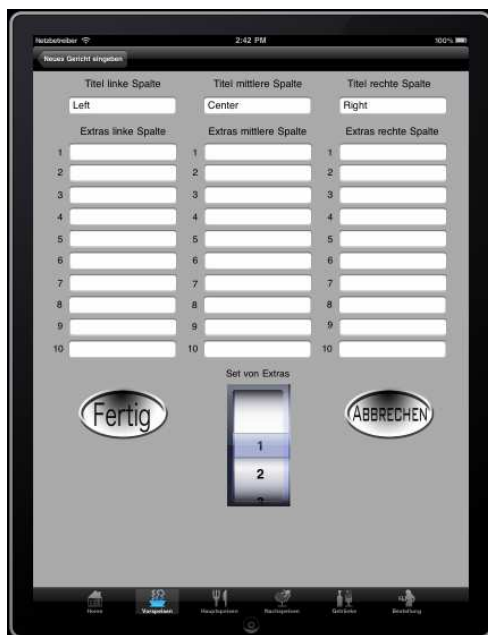
In der Mitte der Seite, unter der Kurzbeschreibung gibt es noch eine Taste „Extras“. Damit können dem Gast zusätzliche Wünsche angeboten werden, wie Bratkartoffel statt der Standardversion Spätzle und ähnliches. Diese Taste gibt es in jeder Kategorie zum Zuschalten.

Extras



← Taste Extras ändern

Wird die Taste aktiviert erscheint ein neuer Balken mit 10 Feldern neben der „Extra“ Taste. Jedes Feld ermöglicht 3 mal 10 unterschiedliche Sonderwünsche zu dem Gericht aus zu wählen. Dazu drückt man die Taste „Extras ändern“ (rechts oben).



Es erscheint eine neue Maske mit 3 Spalten zur Auswahl von Extras. Zum Beispiel kann jetzt die linke Spalte genutzt werden um Beilagen zu variieren und die rechte zur Festlegung der Garstufe des Fleisches (medium oder englisch), die mittlere für zusätzliche Sonderwünsche.

Die eingegebenen Titel erscheinen dann in der Kundenansicht als Überschrift über den Auswahlrädern.

Das Wahlrad in der Mitte fasst die Auswahl aller 3 Spalten in eine Gruppe zusammen, die später bei der Bestellung durch den Gast auf der Nutzeroberfläche zur Auswahl angeboten wird. Es können 10 solcher Gruppen zusammengestellt werden.

Um die Eingaben bei Extras für das Gericht zu übernehmen, muss die „Fertig“ Taste gedrückt werden. Durch Drücken von

„Abbrechen“ erfolgt keine Übernahme für dieses Gericht. Bei jeder Eingabe für ein Gericht oder auch Extras muss am Ende die Speichertaste gedrückt werden, sonst ist die Eingabe verloren.

Diese Vorgänge sind für alle Hauptebenen, Kategorien und Gerichtsebenen gleich. Falls ein Gericht versehentlich einer falschen Kategorie zugeordnet wurde kann dies leicht in der Ebene der Gerichteingabe durch Ändern der Kategorietaste im obersten Balken korrigiert werden.

Soll ein Gericht gelöscht werden wird die Gerichtszeile in der Anzeige der Gerichte mit dem Finger nach rechts gestrichen. Dann erscheint auf der rechten Seite eine Taste „Löschen“. Nach Drücken der Taste wird das Gericht entfernt. Dieser Vorgang kann nicht widerrufen werden.

Nutzeroberfläche



Aus der Editieroberfläche gelangt man in die Nutzeroberfläche durch drücken der Taste „Edit beenden“ (rechts oben, siehe Punkt 2.), man gelangt auf die Willkommenseite (Home).

Um den Button „PIN Code“ zu entfernen, schalten Sie bitte in den Settings den „Edit Mode“ aus.

So wird die Menükarte jedem Gast präsentiert.

Zum Durchblättern der Menükarte drückt man eine der unteren Tasten mit den Symbolen von Vorspeisen, Hauptgerichte usw. Man gelangt in die jeweils gewählte Ebene und bekommt die Liste aller Gerichte, aufgeteilt in die unterschiedlichen Kategorien, präsentiert.





Durch Berühren des Bildes von einem Gericht vergrößert sich das Bild und es erscheint der Text mit der Detailbeschreibung aus dem Feld „erweiterte Details“ des Gerichts





Der Gast wird bei den Gerichten, bei denen die Extrataste aktiviert wurde, nach seinen Extrawünschen befragt. Dazu erscheint die voreingestellte Liste an möglichen Extras zur Auswahl. Extras auswählen und anschließend die Bestelltaste drücken.

Zum Bestellen drückt der Gast auf die Bestelltaste und die Gerichtzeile fliegt auf dem Bildschirm zur Bestelltaste am rechten unteren Eck.



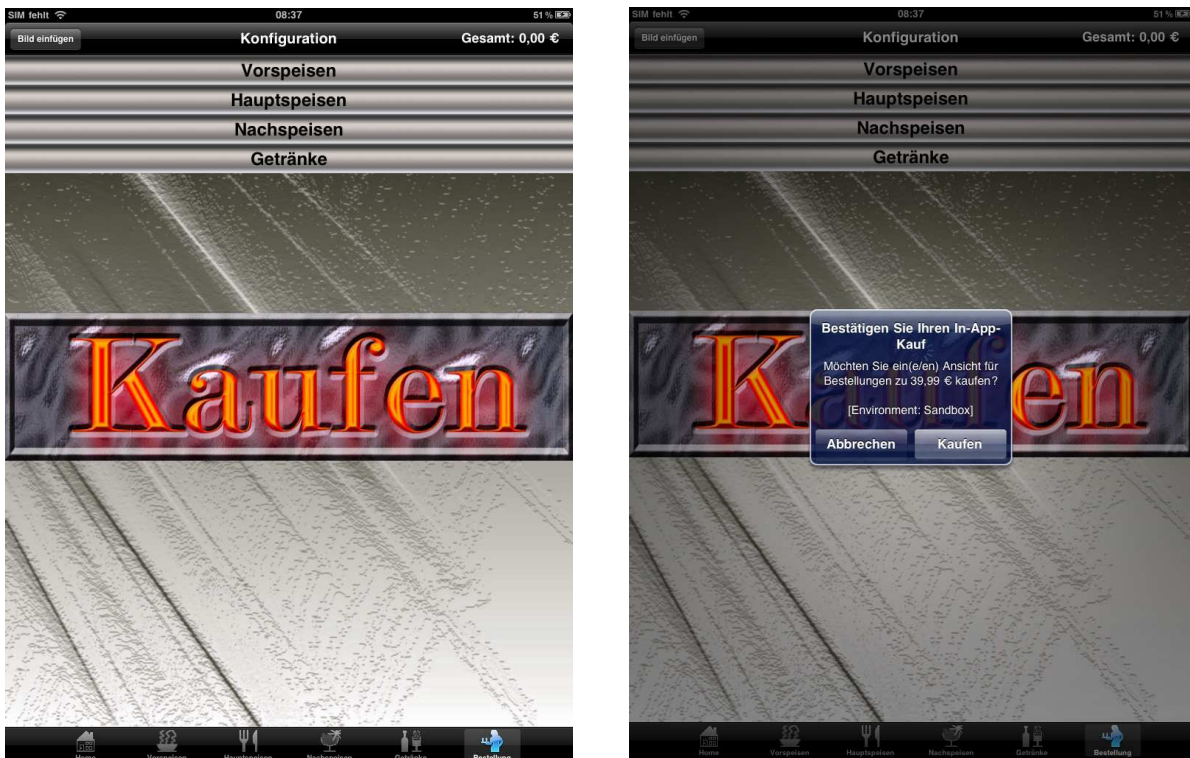
Nach Auswahl aller Speisen und Getränke kann die gesamte Bestellung mit der rechten unteren Taste „Bestellung“ kontrolliert werden. Dabei werden alle Gerichte mit den ausgewählten Extras und dem Preis aufgeführt. Die Gesamtsumme der Preise wird dargestellt.

Jetzt kann der Gast noch jedes bestellte Gericht durch Drücken auf die „Löschen“ Taste entfernen.

Für die Bedienung gibt es noch eine Taste „Alles Löschen“ (links oben) nach Bezahlen der Rechnung.

← Bestellung kontrollieren

Im **Basiszustand** der App „MenuDesigner“ ist nur die Willkommenseite verfügbar. Die weiteren 5 Hauptebenen Vorspeise, Hauptspeise, Dessert, Getränke, Bestellung müssen separat gekauft werden.



Dazu erscheint in jeder angesprochenen Hauptebene ein großer Balken mit Aufschrift „Kaufen“.

Durch Drücken dieses Balkens kann der Kaufvorgang eingeleitet werden. Nach erfolgreichem Kauf verschwindet der Balken in der Hauptebene und diese ist bereit zur Nutzung.

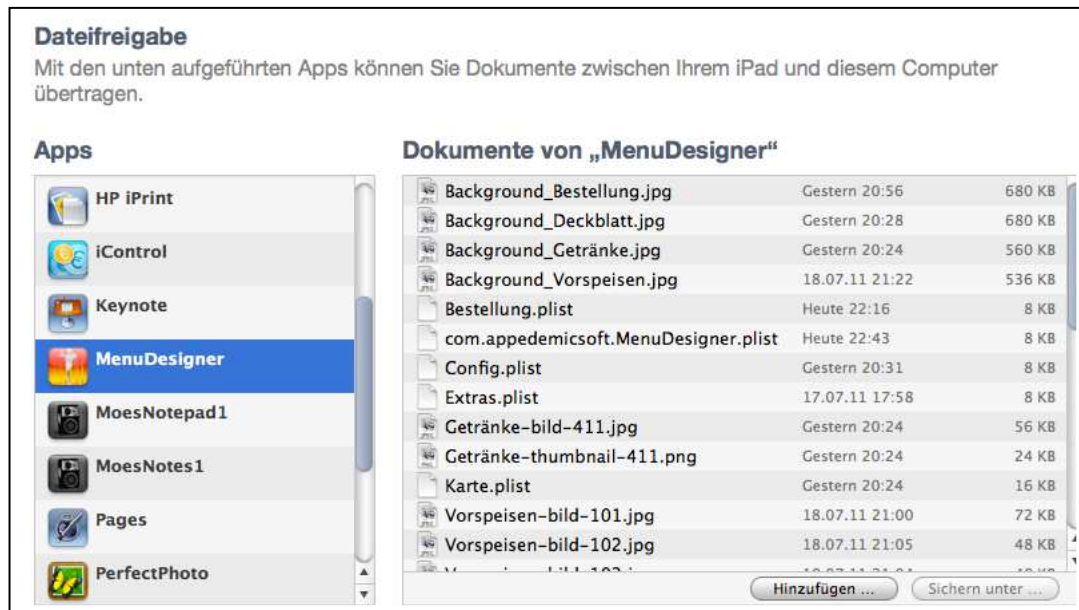
Sollte während des Kaufvorgangs die Ansicht gewechselt worden sein, kann es passieren, dass der Kaufbalken nicht verschwindet. In diesem Fall bitte den Kaufvorgang nochmals durchführen, ohne die Ansicht zu wechseln. Es entstehen dadurch keine Mehrkosten, da der Kauf nur einmal durchgeführt werden kann.

Synchronisation mehrerer iPads

Wird eine Änderung der Speisekarte an einem iPad durchgeführt, so kann dieser Änderungsstand auf alle anderen benutzten iPads übertragen werden. Dazu wird mit dem ersten iPad eine Synchronisation mit iTunes über den PC durchgeführt. Alle anderen iPads können anschließend ebenso mit iTunes synchronisiert werden und erhalten dadurch den letzten auf iTunes aufgespielten Stand übertragen.

Der Ablauf ist wie folgt:

1. Verbinden des iPad mit dem Computer per Kabel.
2. Sobald das iPad erkannt wurde, auf iTunes gehen und das Gerät in der linken Spalte auswählen und wie unten dargestellt „Apps“ auswählen.



3. Anschließend dann in der Dateifreigabe auf den MenuDesigner gehen, alle Dateien in dem rechten Fenster auswählen und mit "sichern unter" auf der Festplatte abspeichern
4. Anschließend das iPad wechseln, wieder auf Apps gehen und den MenuDesigner in der Dateifreigabe anwählen
5. Dann über "Hinzufügen" die gespeicherten Dateien auf das neue iPad laden



Wichtig: Bitte App „MenuDesigner“ bei allen Synchronisationsvorgängen ausgeschaltet lassen.



Richtig, App läuft nicht mehr



Falsch, App läuft noch

Weiterentwicklung von „MenuDesigner“

In einer weiteren Ausbaustufe von „MenuDesigner“ kann die Bestellung elektronisch direkt an einen zentralen Rechner oder Kassensystem gesandt und weiter verarbeitet werden. Von hier aus kann eine automatische Verbindung zur Küche und Getränkeausgabe erfolgen. Diese und folgende Weiterentwicklungsstufen und Verbesserungen werden Ihnen periodisch und rechtzeitig angeboten.